

Focke Fulf FW-190D

Skutečný letoun

FW-190D patřil mezi poslední varianty známých Focke Wulfů a na rozdíl od předchozích verzí, byl vybaven řadovým motorem, který mu poskytoval překvapivě dobrou akceleraci. Letoun byl vyzbrojen dvěma kanóny a dvěma velkorážními kulomety, měl dobré letové vlastnosti a na rozdíl od Messerschmittů 109 poskytoval pilotu výrazně lepší výhled z kabiny.

Z modelářského hlediska se jedná o vhodnou předlohu. Dlouhá před a značná plošná délka zaručuje výbornou stabilitu kolem příčné osy a snadné vyvážení modelu, bez potřeby dovažovat v přední části.

Popis modelu

Technická data

rozpětí: 1520

délka: 1460

přibližná vzletová hmotnost: 4500g

ovládané funkce: výškovka, směrovka, křídélka, otáčky motoru, zatahovací podvozek, na přání klapky a přídatná nádrž nebo puma.

doporučený motor:

2T se žhavicí svíčkou	4T se žhavicí svíčkou	elektromotor	Benzinový motor
12 ccm	12-15ccm	AXI 41XX vrtule 15/6	15ccm

Doporučený zatahovací podvozek Eurokit 5kg, nebo podobný pneumatický.

Konstrukce

Model je celokompozitový. Trup, kryty a kormidla jsou tvořeny skelným laminátem s karbonovou výztuží. Křídla jsou vyrobena technologií vakuování materiálu Airex. K výrobě všech dílů je používán kvalitní Epoxy L 285, známý z leteckého průmyslu.

Povrch modelu je opatřen plátováním, nýty a dalšími detaily.

Stavebnice obsahuje veškeré díly modelu kromě bižuterie a podvozku. Dává tak prostor pro realizaci individuálních představ o osazení modelu (neplatíte za díly, které by jste možná ani nepoužili)

Základní zbarvení kompozitových dílů je bílé, ale po dohodě je možno dodat díly např. v základních kamuflážních barvách.

Letové vlastnosti

FW-190D je model určen zkušeným RC pilotům. Létá poměrně rychle, je obratný a letovým projevem velmi připomíná skutečný letoun. Stabilní let v nízkých průletech a zatáčky o velkém poloměru ihned každého přesvědčí, že se nejedná o levnou plastovou hračku. Použití klapky ještě zlepší vlastnosti při přistávacím manévru. Vyniká zejména ve výkrutech a vertikálních obrazech.